

Portfolio

Jean-Laurent BONNEMAIN

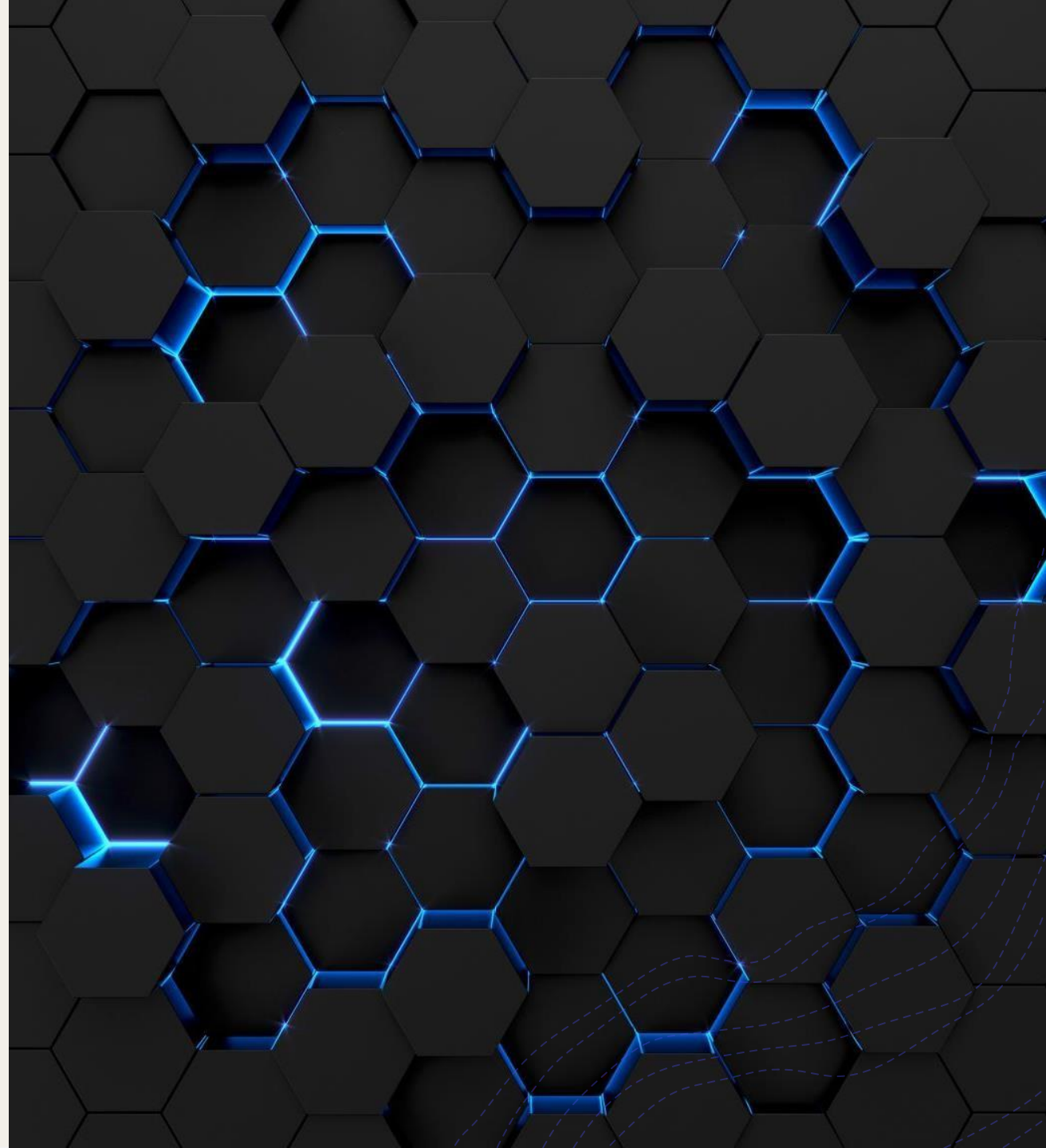
Étudiant dans la conception
de jeux vidéo





Portfolio

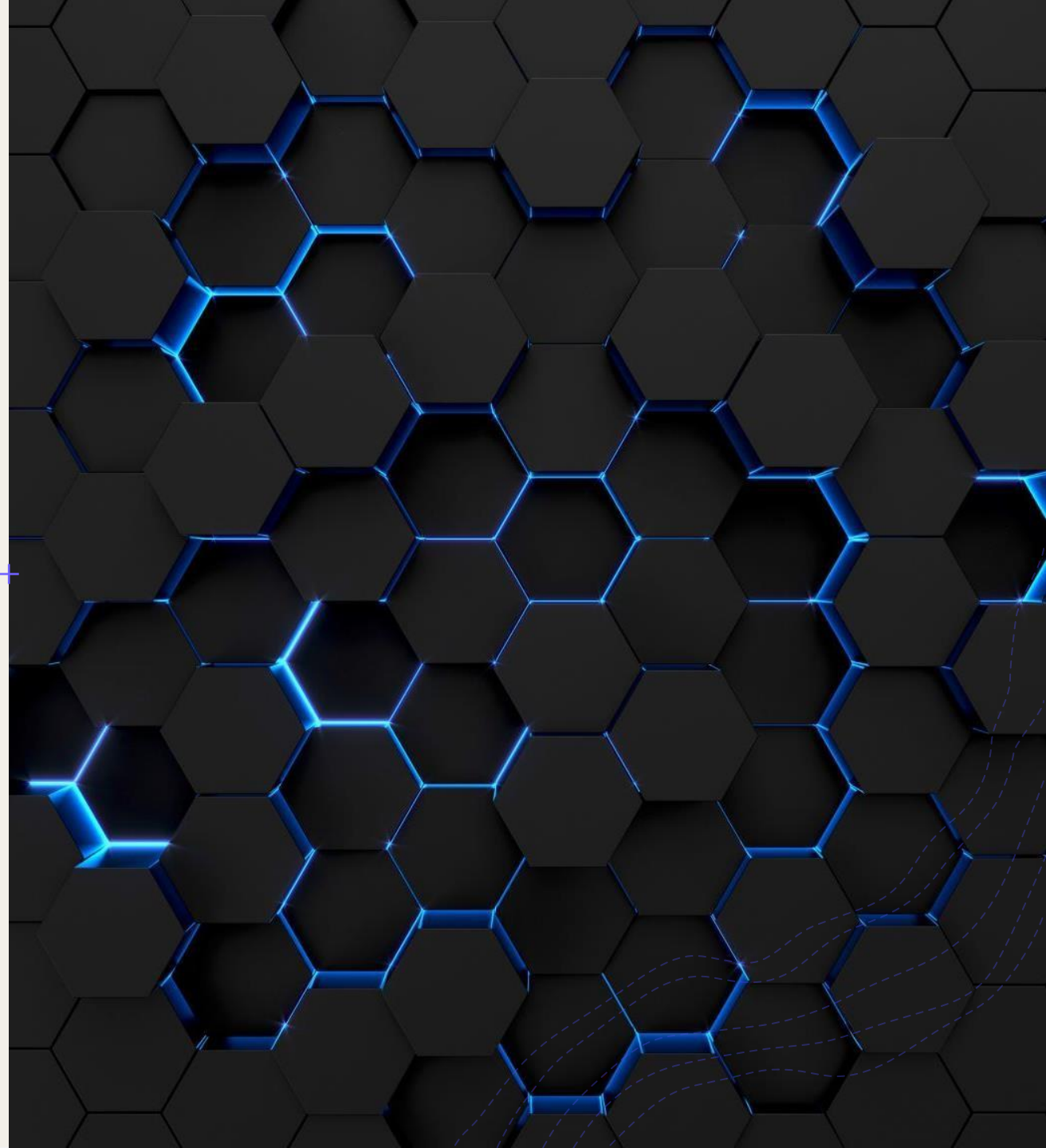
- + Présentation
- + Parcours scolaire
- + Projets





Présentation

- + Passionné depuis toujours de jeux vidéo, je me suis intéressé très tôt aux différents aspects de conception des jeux auxquels je jouais.
- + J'ai donc ensuite trouvé la formation qui allé me permettre d'atteindre mon objectif qui est de devenir développeur de jeux vidéo.



Parcours scolaire

-Lycée cours Fénelon Toulon

2013/2021

-ISEN Bachelor Gaming E Maker

2021/2024

Projets

- + Visite virtuelle de notre campus.
- + Projet réaliser en une semaine par des groupes de deux personnes.
- + Dans ce projet j'ai réalisé un bon nombre d'assets 3D ainsi que le baking des light.



Le MUREX

- + Ce projet est une conception graphique ou toute notre classe a pu réaliser à l'identique les locaux de TVT en deux semaines.
- + Je me suis principalement occupé de l'aspect texturing des locaux.



Lone in Wilderness

- + Ce projet est un jeu de survie dans lequel vous arrivez sur une île plus ou moins déserte dans laquelle vous devez survivre et fabriquer des armes pour se nourrir et pouvoir terminer le jeu.
- + Dans ce projet j'ai effectué quelques fonctions en programmation comme le système de grab ou encore le fait de pouvoir pêcher. J'ai aussi créé quelques asset 3D et presque entièrement le soundesign.



BUDDYFUS

- + Ce projet est mon projet le plus abouti, en effet en équipe de six nous avons conçu ce jeu en deux jours lors de la Global Game Jam 2023 à Toulon.
- + Dans ce groupe J'étais l'un des programmeurs ou j'ai effectué le système de d'option, les différents widgets permettant de voir la vie de notre personnages ou encore la possibilité d'améliorer l'attaque de notre personnage.
- + Le jeu se joue de façon à ce qu'un personnage attaque est l'autre récupère les exp pour améliorer son compatriote qui attaque. Les ennemis arrivent par vague et il faut tous les tuer pour passer à l'étapes suivante.

