

# PIERRE-ETIENNE PE / D DUMONT

Etudiant en 2ème année au bachelor gaming e-maker



## PROFIL

Après l'obtention de mon DUT Mesures-Physiques à Paris-Diderot, j'ai décidé de m'orienter vers le domaine de l'informatique. Désormais, je suis en deuxième année au bachelor gaming e-maker à l'ISEN et j'ai pour objectif de travailler dans la création de jeux vidéo en tant que gameplay développeur.

## INTÉRÊTS

Jeux vidéo : rogue like (Binding of Isaac, Hades), RPG (Elden Ring, Genshin Impact), platformer (Celeste)  
Golf (1 an)  
Billard français (3 ans)



## COMPÉTENCES

Unity (développement de gameplay, intégration)  
Unreal Engine 4 (Blueprint)  
Programmation (C# : connaissances basiques))  
Réalité virtuelle (Unity)  
Game Design  
Level Design

Réalité augmentée  
Base de données  
Méthodes agiles  
Modélisation 3D (Blender)  
Pack office  
Anglais



## ETUDES

### **Bachelor gaming e-maker ISEN, Marseille (France) | 2024**

·Formation visant à former de futurs créateurs de jeux vidéo spécialisés dans la programmation, mais connaissant toutes les étapes et les métiers intervenants durant la production.

### **DUT Mesures-Physiques IUT Paris Diderot, Paris (France) | 2021**



## EXPERIENCE

**2022**

- **Projet de classe pour le festival du MUREX • Visite virtuelle des locaux d'une entreprise**
  - Chef de projet, membre de l'équipe d'intégration et de développeur du gameplay.
- **Global Game Jam Toulon**
  - Premier projet hors études
- **Job étudiant au Parc Asterix**

**2021-10 semaines**

- **Poclain hydraulics • Stage • Technicien Métrologue**
  - Assistant dans un atelier de métrologie

**Août-2021**

- **Auxiliaire à la trésorerie municipale • Finances Publiques**



## CONTACT

Portable: +33 6 52 90 19 67

Mail : [p.etienne.dumont@gmail.com](mailto:p.etienne.dumont@gmail.com)

Portfolio : [pierre-etienne-s-portfolio-fr](http://pierre-etienne-s-portfolio-fr)

Adresse : 2 rue Pascal Ruinat 13005 Marseille, France