

# VALENTINO Bastien

Etudiant en architecte et développeur de jeux vidéo

Je suis un étudiant du Bachelor gaming e-makers, où on a appris divers langages de programmation comme le C#, le C++, le Java ou encore le Python. On a également appris la modélisation 3D, le Texturing, le Game Design et plus pour pouvoir comprendre le raisonnement de nos futures collègues.

Je sais travailler en équipe et ai une bonne patience mais je sais également travailler en autonomie.

Je suis actuellement à la recherche d'un **stage** d'une durée de 2 à 3 mois à partir du 29 Mai 2023.

## Expériences :

### ➤ Bachelor Gaming E-makers:

Isen Yncréa Méditerranée – Marseille  
Sept 2021 à Juin 2024

- Programmation : C#, C++, Java et Python
- Unreal Engine
- Unity
- Réalité Virtuelle
- Réalité augmentée
- Base de données
- Réseau
- Méthodes agiles
- Game Design
- Level Design
- Storytelling
- Modélisation 3D
- Texturing
- Production de jeux vidéo

### ➤ Assistant gestion de bateaux

Mairie – Laffrey  
août 2021

- Créer des tableaux de planification

## Compétences

- Organiser
- Travail d'équipe
- Autonomie
- C#,
- Unity
- Unreal Engine
- C++

## Langages :

**Français** : Natif

**Anglais** : Moyen –  
Ecrit et parler  
Préparation au  
TOEIC

**Espagnol** : Novice

- Communication client
- Gestion d'employer

➤ **Agent de maintenance d'espaces verts**

Mairie – La Mure

août 2019

- Patience
- Se lever tôt (2h)

Voici un lien vers [mon portfolio](#).

Voici un lien vers [mon linkedin](#).

Adresse :	Téléphone	Date de naissance
20 Boulevard Severine 13011 Marseille France	+33 6 42 42 01 75	9 février 2001